DIALOG(R) File 351: Derwent WPI (c) 2004 Thomson Derwent. All rts. reserv. 012591253 **Image available** WPI Acc No: 1999-397359/199934 XRPX Acc No: N99-297203 Management of updating and new applications in terminal/smart card system Patent Assignee: GEMPLUS SCA (GEMP-N); GEMPLUS (GEMP-N) Inventor: BEAUJARD O; HUET C Number of Countries: 073 Number of Patents: 007 Patent Family: Patent No Applicat No Kind Date Week Kind Date A1 19990625 FR 9716195 19971219 199934 FR 2772957 Α A1 19990701 WO 98FR2586 WO 9933032 Α 19981202 199934 AU 9914387 19990712 AU 9914387 Α 19981202 199950 Α A 19981202 200050 A1 20001004 EP 98958295 EP 1040455 A 19981202 WO 98FR2586 20010124 CN 98812136 A 19981202 200130 CN 1281570 Α 20011225 WO 98FR2586 A 19981202 200204 JP 2001527253 W Α JP 2000525864 19981202 US 6405931 B1 20020618 WO 98FR2586 Α 19981202 200244 US 2000596551 Α 20000619 Priority Applications (No Type Date): FR 9716195 A 19971219 Patent Details: Main IPC Patent No Kind Lan Pg Filing Notes A1 18 G07F-007/08 FR 2772957 G07F-007/10 WO 9933032 A1 F Designated States (National): AL AU BA BB BG BR CA CN CU CZ EE GE HU ID IL IS JP KP KR LC LK LR LT LV MG MK MN MX NZ PL RO RU SG SI SK SL TR TT UA US UZ VN YU Designated States (Regional): AT BE CH CY DE DK EA ES FI FR GB GH GM GR IE IT KE LS LU MC MW NL OA PT SD SE SZ UG ZW AU 9914387 Α G07F-007/10 Based on patent WO 9933032 Based on patent WO 9933032 EP 1040455 A1 F G07F-007/10 Designated States (Regional): AT BE CH DE DK ES FI FR GB GR IE IT LI LU MC NL PT SE CN 1281570 G07F-007/10 Α JP 2001527253 W 18 G06K-017/00 Based on patent WO 9933032 Cont of application WO 98FR2586 US 6405931 В1 G06K-019/06 Abstract (Basic): FR 2772957 A1 NOVELTY - The smart cards (2) are provided with a memory (15) holding links to a reading and translation program (13), and the information read from this memory is presented to the terminal (1) in a form that can be used by an interface program. By modifying the links stored on the card it is possible to add or recover applications that can be executed by the terminal. USE - Banking, portable telephones ADVANTAGE - Allows updating and incorporation of new applications in interaction between terminal and smart card without need to change the operating system on either. DESCRIPTION OF DRAWING(S) - The drawing shows a block diagram of smart card and terminal Smart cards (2) Link memory (15)

Reading and translation program (13)

Terminal (1)

pp; 18 DwgNo 1/3

Title Terms: MANAGEMENT; UPDATE; NEW; APPLY; TERMINAL; SMART; CARD; SYSTEM

Derwent Class: T01; T04; T05; W01

International Patent Class (Main): G06K-017/00; G06K-019/06; G07F-007/08; G07F-007/10

International Patent Class (Additional): G06F-009/44; G06F-009/445;
G06K-019/07; G07F-019/00

File Segment: EPI

Manual Codes (EPI/S-X): T01-F05; T01-H01B3; T01-J05A1; T01-J08C; T04-K02;

T05-H02C; T05-H02C5C; W01-C01D3D

(19) RÉ

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

PARIS

11 Nº de publication :

(à n'utiliser que pour les commandes de reproduction)

(21) Nº d'enregistrement national :

97 16195

2 772 957

51) Int Cl6: G 07 F 7/08, G 06 F 9/44

(12)

DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

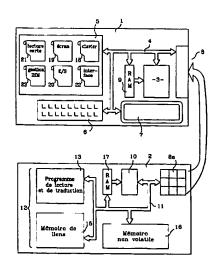
A1

- 22 Date de dépôt : 19.12.97.
- 30 Priorité :

- (71) Demandeur(s): GEMPLUS Societe en commandite par actions FR.
- Date de mise à la disposition du public de la demande : 25.06.99 Bulletin 99/25.
- 66 Liste des documents cités dans le rapport de recherche préliminaire : Se reporter à la fin du présent fascicule
- Références à d'autres documents nationaux apparentés :
- (72) Inventeur(s): BEAUJARD OLIVIER et HUET CEDRIC.
- 73 Titulaire(s):
- Mandataire(s): CABINET BALLOT SCHMIT.

9 PROCEDE DE GESTION D'APPLICATIONS EVOLUTIVES DANS UN SYSTEME TERMINAL / CARTE A PUCE.

Si Afin de permettre aux terminaux pour cartes à puce de s'adapter pour présenter et exécuter des opérations pour lesquelles ils ne sont pas prévus, les cartes à puce (2) sont dotées d'une mémoire de liens (15) associée à un programme de lecture et de traduction (13) et les informations lues dans cette mémoire (15) sont présentées au terminal (1) sous une forme utilisable par un programme d'interface (22). Ainsi, en modifiant la mémoire de liens (15) de la carte (2), on peut ajouter ou retirer des applications exécutables par le terminal (1).



FR 2 772 957 - A1



PROCEDE DE GESTION D'APPLICATIONS EVOLUTIVES DANS UN SYSTEME TERMINAL / CARTE A PUCE

La présente invention a pour objet un procédé de gestion d'une transaction entre un terminal et une carte à puce. Elle vise également l'intervention d'un opérateur. Dans le cadre de l'invention, tant le terminal que la puce de la carte seront munis d'un processeur de traitement de signal.

5

10

15

20

25

On connaît les terminaux pour carte à puce utilisés notamment dans le domaine bancaire, dans le domaine de contrôle d'identité, dans les opérations de paiement ainsi que dans les applications de téléphone mobile de type GSM. Néanmoins, elle est applicable à tous les domaines dans lesquels un terminal entre en relation avec une carte à puce et un opérateur.

rappel ci-dessus des applications connues d'utilisation des cartes à puce dans des transactions est synonyme du fait que les terminaux et les cartes sont spécialisés. Dans la plupart des cas, les cartes sont des cartes uniquement munies de mémoire : le lecteur de carte - le terminal - possède un système d'exploitation pour, premièrement, entrer en relation avec la carte à puce, et deuxièmement, lancer un programme d'utilisation de la carte à puce. Par exemple dans le domaine bancaire, pour le retrait d'argent à une borne, le programme enregistré dans une mémoire programme du terminal est de nature à faire afficher un écran de ce terminal toutes les nécessaires à la compréhension par l'opérateur des étapes à franchir pour obtenir satisfaction.

Ces programmes d'utilisation peuvent être très 30 simples. Dans le cas où le terminal est un terminal de

paiement, il ne fait que demander à l'opérateur de composer un code secret pour valider le paiement. Ils peuvent être également plus complexes. Et justement le cas quand les terminaux sont des appareils de téléphone mobile. Dans ce dernier cas, le programme d'utilisation du terminal comporte une succession hiérarchique de menus présentant des options et que l'opérateur peut choisir afin de bénéficier d'une particulière parmi nombreuses prestation de prestations.

5

10

15

20

25

30

La difficulté présentée par les terminaux de l'état de la technique est que leur mise à jour devient un vrai problème. En effet, il est de plus en plus envisagé de modifier le programme d'utilisation ou le système d'exploitation des terminaux.

Le fonctionnement de la délivrance d'une prestation par un terminal auquel une carte à puce est connectée se produit de la façon suivante. Le terminal lance son système d'exploitation et se prépare à certaines options (connues) qu'il est susceptible de proposer à l'opérateur. Le terminal interroge ensuite la carte pour savoir si la carte est susceptible de délivrer les options en question. Le cas échéant il n'est affiché sur l'écran du terminal que les options autorisées par la carte. Le problème survient le jour où on veut faire bénéficier les porteurs de carte de nouvelles options alors que le système d'exploitation, et le programme d'application du terminal ignorent même l'existence de ces options et ne sont donc pas capables d'interroger la carte à puce sur sa potentialité à cet égard et encore moins pour la proposer à l'écran.

En plus du problème d'affichage proprement dit, il y a un problème sous-jacent d'exécution de l'option supplémentaire qui aurait été choisie dans le menu par l'opérateur. En effet, le choix d'une option revient soit à faire lancer par le terminal un sous-programme soit à provoquer un branchement à l'endroit particulier du logiciel d'exploitation du terminal. L'inexistence d'un tel sous-programme, quand il s'agit d'une option nouvelle ou d'un point de branchement correspondant, rend au-delà de l'affichage de l'option, l'exécution d'une option supplémentaire impossible.

5

10

15

20

25

30

En perfectionnement, on préférera que la prestation relative à une option supplémentaire s'accompagne d'une exécution, par le processeur du terminal et/ou de la carte à puce, de certaines actions. Dans ce cas, avec l'invention on montrera qu'on y arrive sans avoir à changer au préalable le système d'exploitation ou le programme d'utilisation du terminal et de la carte à puce.

Le principe de l'invention consiste essentiellement à munir le terminal d'un programme d'interface et à munir la carte d'une mémoire de liens à laquelle est associé un programme de lecture et de traduction. Ce programme d'interface est prévu pour lire la mémoire de liens par l'intermédiaire du programme de lecture et de traduction. La lecture de cette mémoire de liens est sélective en fonction de critères connus. Ce programme prélève alors dans la mémoire de liens de la carte tous les enregistrements correspondant à la sélection. Il est ensuite capable, en combinaison avec les programmes normalement résidant dans le terminal, de présenter les options et les exécuter.

La mise à jour et l'évolution des applications n'ont pas alors besoin d'être effectuées dans le terminal et dans la carte puisque l'information relative aux options disponibles est uniquement présente dans la mémoire de liens de la carte. L'invention a donc pour objet un procédé de gestion d'une transaction entre un terminal muni d'un processeur, une carte à puce munie d'un processeur et un opérateur qui sélectionne avec des commandes (b1 à b4) du terminal des actions à faire exécuter par ce terminal, caractérisé en ce qu'il comporte les étapes suivantes:

5

10

20

25

- on mémorise, dans une mémoire non volatile de la carte, une mémoire de liens et un programme de lecture et de traduction de la mémoire de liens, chaque lien de la mémoire de liens comportant, dans un enregistrement de cette mémoire de liens, une désignation d'une option à choisir dans un menu liée à un critère de sélection de cette option,
- on fait exécuter par le programme de lecture et de traduction de la carte une lecture sélective selon au moins un des critères de la mémoire de liens, et
 - on fait exécuter par un programme d'interface du terminal les désignations résultant de la mise en oeuvre du programme de lecture et de traduction de la mémoire de liens.

L'invention sera mieux comprise à la lecture de la description qui suit et à l'examen des figures qui l'accompagnent. Celles-ci ne sont données qu'à titre indicatif et nullement limitatif de l'invention. Les figures montrent:

- figure 1: la représentation d'un terminal et d'une carte à puce utilisables pour mettre en oeuvre le procédé de l'invention;
- figures 2a à 2d: des représentations d'affichages provoqués par le programme de l'invention sur un écran du terminal de la figure 1;
 - figure 3: la représentation schématique d'une

mémoire de liens utile pour mettre en oeuvre le procédé de l'invention.

5

10

15

20

25

30

La figure 1 montre un terminal 1 et une carte à puce 2 utilisés pour mettre en oeuvre le procédé de l'invention. Le terminal comporte un processeur traitement 3 en relation, par l'intermédiaire d'un bus 4, pour simplifier un bus de commandes, de données, et d'adresses, avec une mémoire programme 5, un clavier 6 de commande, un écran 7 de visualisation, une interface 8 d'entrée-sortie, et une mémoire 9 de travail. Le clavier 6 sert à un opérateur, non représenté, à entrer commandes pour provoquer l'accomplissement certaines prestations par le terminal 1. L'interface 8 d'entrée-sortie est destinée à permettre l'entrée en à puce relation avec la carte 2. Elle un connecteur pour se connecter avec un notamment connecteur 8a de la carte à puce 2.

La puce de la carte 2 comporte également un processeur de traitement 10 en relation par un bus 11 d'adresses de commandes et de données, avec un jeu de mémoires 12, une mémoire de données 16 et une mémoire de travail 17. La mémoire programme 5 du terminal ainsi que le jeu 12 de mémoires programmes de la carte et la mémoire de données 16 de cette dernière sont des mémoires non volatiles. Le jeu 12 de mémoires de la carte comporte, de préférence une mémoire 15 de liens et une mémoire 13 de lecture et de traduction de la mémoire de liens.

Parmi les programmes contenus dans le système d'exploitation du terminal 1, et schématiquement représentés comme mémorisés dans la mémoire 5, on retiendra les programmes permettant d'effectuer, les opérations désirées. Ces programmes comporteront par exemple un programme 18 de gestion du clavier 6, un

programme 19 de gestion de l'écran 7, un programme 20 de gestion de l'interface d'entrée-sortie 8 et un programme 23 servant d'interface homme/machine entre l'opérateur et le terminal.

De manière à pouvoir lire les cartes qui seraient des cartes à mémoire seulement (sans processeur 10), la mémoire 5 comportera également un programme 21 de lecture des mémoires de ces cartes.

5

10

15

20

25

30

Elle comporte enfin un programme 22 qui est capable d'assurer la relation avec la carte à puce 2.

lit et traduit, programme 13 une représentation conventionnée pour l'interface 8a, les objets de la mémoire de liens 15 et les transporte dans mémoire de travail 17 où ils sont mis à disposition du terminal via l'interface 8a. Le but principal est que les informations à afficher l'écran 7 arrivent sur le bus 4. Elles y sont mises par le processeur 3 au moyen des programmes 22 et 23. Les actions de l'utilisateur, transmises par le clavier 6, au moyen du programme de gestion 18 sont traduites par le programme 22; le but étant de transmettre ces actions au programme 13 via les interfaces 8 et 8a. Enfin, en fonction de la mémoire de liens 15 et des actions transmises, le programme 13 peut déterminer la suite de la session.

Les figures 2a à 2d montrent d'une manière figurative respectivement le terminal 1 muni de son écran 7 et de son clavier 6.

Sur la figure 2a, la totalité du terminal 1 est représentée; sur les figures 2b à 2d, on a seulement représenté l'écran pour montrer la navigation d'un opérateur parmi les différentes options des menus proposés. Le terminal représenté étant un terminal téléphonique, le clavier 6 comporte les touches 1 à 9

et 0, ainsi que la touche dièse et la touche étoile. Il comporte par ailleurs un jeu de boutons b1 à b4, ainsi qu'un jeu de flèches 24 à 27 permettant, à la manière d'une boule de manoeuvre ou d'une souris d'un microordinateur, de déplacer une surbrillance dans l'écran. Ainsi, la surbrillance est placée sur une option BANQUE dans la figure 2a alors que deux autres options REPER. (pour répertoire) et CONFIG. (pour configuration) sont également représentées.

10 Les fonctions des boutons b1 à b4 peuvent être normalisées ou libres. La sélection d'une option peut être opérée par la manipulation des flèches 24 à 27, pour la mettre en surbrillance, et par appui sur le bouton b2 pour être effectuée. Dans un autre mode 15 d'action, les boutons b3, b4 et b1 sont situés en regard de l'affichage sur l'écran 7 de certaines options, et le choix de l'un de ces boutons comprend la sélection de l'option choisie qui est juste en regard.

20

25

Un tel mode de sélection implique, figure 2b, l'affichage sur l'écran 7 des différentes sous-options correspondant à une option choisie. Ainsi, l'application BANQUE, l'affichage comportera, dans un exemple, dans une première ligne, la désignation BANQUE XYZ du nom de la banque désigné dans la carte à puce 2. Aux lignes 2, 3, 4 et 5 précédées d'un numéro de rang 1, 2, 3 et 4, apparaîtront les désignations de sousoptions disponibles. On a représenté une sous-option Comptes. L'opérateur peut vouloir, avec elle, faire une opération en relation avec son compte en banque. Une 30 sous-option Informations permet de faire afficher des informations sur la banque: son adresse, les heures guichets, etc. Une sous-option d'ouverture des sélectionnant d'obtenir Téléphone permet en la directement une communication téléphonique avec

banque.

5

10

15

20

25

30

Les figures 2c et 2d montrent ce qui se produit si on choisit la sous-option Compte dans le menu BANQUE, et si on choisit la sous-sous-option Balance dans la sous-option Compte.

Dans l'état de la technique, le programme 22 était capable de mettre en oeuvre ces trois options. Pour des raisons de développement du service de la banque, la banque a pu avoir voulu mettre à disposition de ses clients un service d'assurance. Ce service, apparaissant dans la cinquième ligne avec le rang 4 dans l'écran 7, n'était pas prévu dans le programme 22. Normalement ce programme 22 ne peut pas l'afficher sur l'écran 7. Au delà de l'affichage pur, la prestation correspondante ne peut pas non plus être lancée dans l'état de la technique.

figure 3 montre le moyen essentiel La l'invention constitué par la mémoire de liens 15. Cette mémoire est une mémoire, de préférence, de programmable et effaçable de façon à pouvoir la mettre à jour. La mémoire 15, organisée sous forme de table, est dite mémoire de liens parce qu'elle comporte dans ses enregistrements des liens entre des informations de types différents. Chaque enregistrement de la table de liens comporte pour chaque type d'informations, un certain nombre d'octets. Pour un premier type 28, trois octets, par exemple les trois premiers, ces représentent un identifiant d'objet. On appelle objet à qarder, l'ensemble des informations devant apparaître à un moment donné dans un écran 7 lorsqu'une option ou une sous-option a été choisie.

Pour un autre type d'informations 29, dit de présentation, la table 15 comporte également de préférence, mais ce n'est pas obligatoire, deux octets (ou un seul octet, ou même trois ou quatre bits), pour présenter l'objet dans l'écran. Sur un certain nombre d'octets suivants, en colonne 30, par exemple douze octets, la table 15 mentionne un type d'informations représentant la nature de l'objet. Ainsi, la désignation correspondant à l'objet peut être inscrite dans les douze octets telle qu'elle doit être affichée.

5

10

15

20

25

30

Enfin, dans des colonnes référencées 31 à 34, on a indiqué des références d'actions, liées aux objets et déclenchables par des boutons particuliers, ou une configuration particulière de boutons du clavier 6. Dans le cadre de l'utilisation des téléphones de type GSM, la norme a défini et imposé l'utilisation de quatre boutons. C'est pour cette raison qu'on représenté ici quatre colonnes. Néanmoins, il serait possible de disposer d'un nombre de boutons différent chaque et de placer dans enregistrement correspondance un nombre de colonnes différent. Dans chaque enregistrement, à l'endroit de chaque colonne 31 on a réservé une place, dans un exemple, correspondant à un octet. La colonne 31 correspond à l'action qu'on est susceptible de lancer en appuyant sur le bouton b1. La colonne 32 correspond à une action qu'on est susceptible de lancer avec le bouton b2, la colonne 33 avec le bouton b3 et la colonne 34 avec le bouton b4.

Les liens dont il est question dans la mémoire de liens associent en conséquence, au moins la nature d'un objet, colonne 30, avec l'identifiant de l'objet, colonne 28. S'il ne s'agit pas d'afficher seulement des informations mais de lancer également des opérations, le lien concerne l'association de la nature de l'objet, colonne 30, avec l'identifiant de l'objet, colonne 28, et avec la liste, colonnes 31 à 34, des actions

correspondant aux différents boutons commandables.

De préférence, bien entendu, la place de l'option ou de la sous-option dans l'écran est également associée à l'enregistrement.

Conformément à ce qui a été vu dans la figure 2a, la mémoire de liens 15 comporte un identifiant d'objet 01 pour tout ce qui concerne la banque avec des présentations d'objet dans l'écran définies par les codes de la colonne 29.

l'image ailleurs 10 par que On а considéré apparaissant dans l'écran de la figure 2c est un deuxième objet. Les libellés affichés correspondent à des renseignements correspondant au numéro 02 dans des enregistrements de la mémoire 15. La sous-sous-option BALANCE, qui est le troisième objet, comporte deux 15 enregistrements de l'objet, un enregistrement pour le libellé BALANCE, et un autre enregistrement pour VOUS AVEZ. Le but est dans un exemple d'indiquer un solde. Ainsi de suite, les différentes options peuvent avoir 20 été enregistrées dans la mémoire 15.

Au moment où la banque décide de mettre à la disposition de ses clients l'option complémentaire Assurance, elle met à jour les cartes de ses clients: elle y insère une ligne avec un identifiant d'objet 02 en colonne 28, correspondant à l'objet Banque, un numéro 04 de présentation de l'objet en colonne 29, une indication 4-Assurance en colonne 30, et des références à des actions D1, C1, B1, A1 dans les colonnes 31 à 34.

25

30

Les figures 2b à 2d montrent par ailleurs, des indications en bas d'écran RETOUR ou QUITTER qui sont des informations d'aide qui peuvent être imposées par une norme, ou par une habitude dans un domaine. On peut faire gérer l'affichage de ces informations par un programme 19 de gestion d'écran classique. Les libellés

d'aide, RETOUR ou QUITTER, peuvent être placés de préférence au-dessus des boutons b1 et b3 qui leur correspondent dans la norme.

Dans les colonnes 31 à 34, on a montré que les actions pouvaient être variées et différenciées comme on le désirait, d'un enregistrement à l'autre. exemple, pour l'option 1-Balance du menu COMPTE, figure 2c, l'appui sur le bouton b2 lorsque le pointeur 42 pointe sur cette option, provoque une action référencée Z. L'action Z aura pour effet, premièrement de faire 10 afficher le troisième objet avec ses deux lignes d'intitulés BALANCE en dessous de laquelle apparaît VOUS AVEZ. L'ordre référencé par Z sera néanmoins plus complet. Il comporte, à l'initiative du processeur 3 qui met en oeuvre le programme de lecture et de 15 traduction 13, l'exécution d'une liaison téléphonique avec la banque concernée, une interrogation du solde du compte (avec des mots de passe et des codes secrets de sécurité nécessaires), un transfert du solde lu dans la 20 téléphonique, et l'affichage du correspondant XX,YY à droite de l'intitulé VOUS AVEZ. Eventuellement, il pourrait y avoir constitution d'un troisième objet, enregistrable dans la mémoire 15, et correspondant justement au montant XX, YY. Dans ce cas, 25 l'affichage provoqué par l'interface spécifique comportera une option d'affichage du solde ancien ou une option de rafraîchissement, c'est-à-dire lancement des opérations vues ci-dessus.

REVENDICATIONS

1 - Procédé de gestion d'une transaction entre un terminal (1) muni d'un processeur (3), une carte à puce (2) munie d'un processeur (10), et un opérateur qui sélectionne avec des commandes (b1 à b4) du terminal des actions à faire exécuter par ce terminal, caractérisé en ce qu'il comporte les étapes suivantes:

5

10

15

20

25

- on mémorise, dans une mémoire (12) non volatile de la carte, une mémoire de liens (15) et un programme (13) de lecture et de traduction de la mémoire de liens, chaque lien de la mémoire de liens comportant, dans un enregistrement de cette mémoire de liens, une désignation (30) d'une option à choisir dans un menu liée à un critère (28) de sélection de cette option,
- on fait exécuter par le programme de lecture et de traduction (13) une lecture sélective selon au moins un des critères (28) de la mémoire de liens, et
- on fait exécuter par un programme d'interface (22) du terminal les désignations résultant de la mise en oeuvre du programme de lecture et de traduction (13) de la mémoire de liens (15).
- 2 Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que:
- chaque lien de la mémoire de liens (15), associe en plus, dans un enregistrement de cette mémoire de liens, une désignation (30) d'une option à choisir dans un menu et un ensemble (31 à 34) de références à des actions à faire exécuter,
 - on fait exécuter par le processeur (10) de la carte à puce une interprétation d'une référence (31,

34) à une action à exécuter, et

10

- on fait exécuter par le processeur (3) du terminal des instructions résultant de cette interprétation.
- 5 3 Procédé selon l'une des revendications 1 et 2, caractérisé en ce que:
 - pour faire exécuter le programme de lecture et de traduction (13) sélective de la mémoire de liens, on attribue à chaque enregistrement de la mémoire de liens un identifiant (28) d'objet, et
 - on sélectionne des enregistrements de la mémoire de liens qui comporte un même identifiant d'objet.
 - 4 Procédé selon l'une des revendications 1 à 3, caractérisé en ce que
- on attribue à chaque enregistrement de la mémoire de liens une information de présentation (29) pour le terminal, et
 - on présente au terminal le résultat de la traduction avec cette information de présentation.

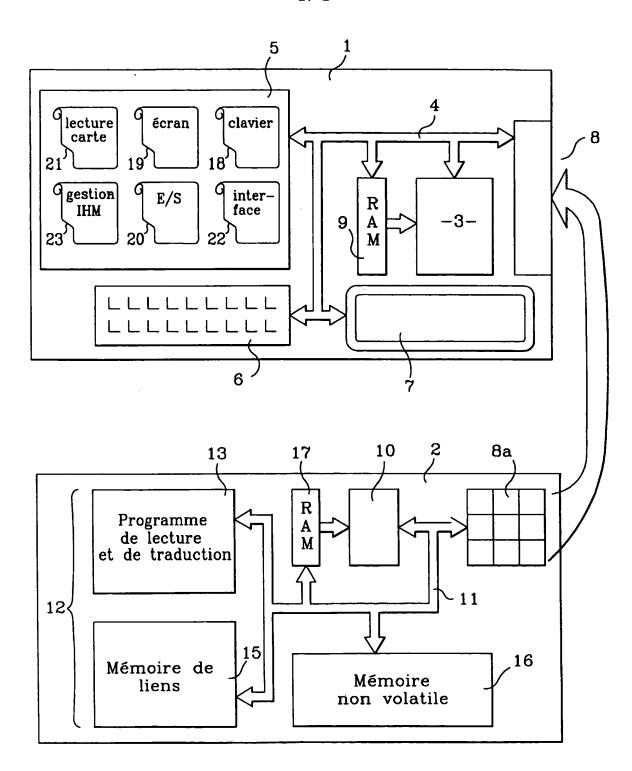


FIG.1

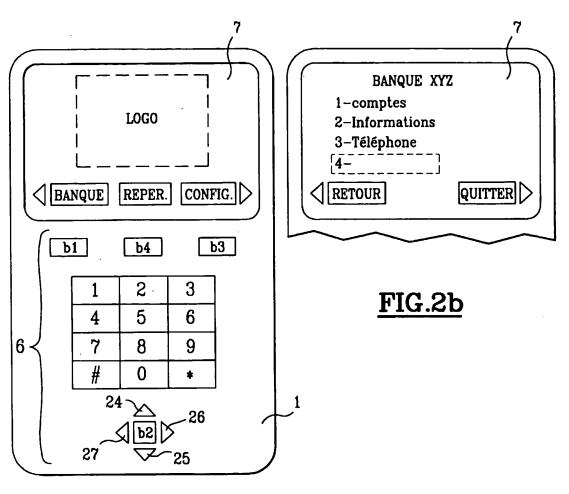


FIG.2a

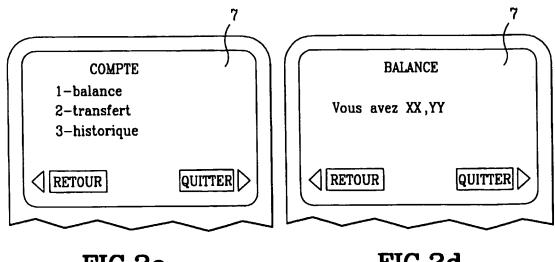


FIG.2c

FIG.2d

I	dentifiant	Présentation	Nature de l'objet	Actions du termin liées à l'objet par les command			t	
	01	00	BANQUE XYZ					37
>	01	01	1-compte	A	В	C	D	H
	01	01	2-informations	A'	B'	C,	D'	
	01	02	3-téléphone	A"	В"	C"	D"	
Ī	02	02	COMPTE					
	02	01	1-balance			Z		
ľ	02	04	2-transfert					
ſ	02	01	3-historique					
t	03	00	BALANCE					
Ì	03	01	Vous avez					
-								1
Ì	20	04	4-Assurance	A1	B1	C1	D1	\searrow_{15}
	((.	(}	
,	28	29	30	34	33	32	31	

FIG.3

REPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL de la

RAPPORT DE RECHERCHE PRELIMINAIRE

N d'enregistrement national

FA 553696 FR 9716195

PROPRIETE INDUSTRIELLE

1

établi sur la base des demières revendications déposées avant le commencement de la recherche

OOCL	IMENTS CONSIDERES COMME PE	Revendications concernees				
tegorie	Citation du document avec indication en cas de bes des parties pertinentes	soin,	de la demande examinée			
	EP 0 717 381 A (MASTERCARD INT 19 juin 1996 * le document en entier *	ERNATIONAL)	1,2,4			
	EP 0 490 455 A (THOMSON CONSUMELECTRONICS) 17 juin 1992 * le document en entier *	1ER	1,2,4			
	EP 0 757 336 A (BELLE GATE INV 5 février 1997	/ESTMENT)				
	EP 0 662 674 A (FRANCE TELECOM 12 juillet 1995	1)				
i	WO 96 38826 A (SYSECA) 5 décer	mbre 1996				
	EP 0 114 773 A (CII HONEYWELL 1 août 1984	BULL)				
ı	FR 2 696 888 A (S. MORGAINE)	15 avril 1994		DOMAINES TECHNIQUES RECHERCHES (Int.CL.6)		
				G07F		
	1					
	Date d'ache	vement de la recherche		Examinateur		
	3 n	ovembre 1998	Dav	vid, J		
Y:pat at A:pa	CATEGORIE DES DOCUMENTS CITES anticulièrement pertinent à lui seul anticulièrement pertinent en combinaison avecun utre document de la même catégorie entinent à l'encontre d'au moins une revendication	à la date de dép de dépôt ou qu' Diricité dans la der Liricité pour d'autre	revet bénéliciant pôt et qui n'a été à une date posté mande es raisons	d'une date antérieure publiéqu à cette date rieure.		
	u amère-plan technologique général ivulgation non-écrite ocument intercalaire	& membre de la même famille, document correspondant				

This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:
BLACK BORDERS
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
☐ FADED TEXT OR DRAWING
☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
□ other.

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.